

Uitkomen, kom je er wel uit?

Rechter tegenstander opent 1SA (15-17) en zijn partner verhoogt tot 3SA.
Nu mag je uitkomen.

Duidelijk is dat de linker tegenstander niet geïnteresseerd is in een
kleurcontract. Geen hoge vierkaart waarschijnlijk tenzij een 4333 verdeling.

We kennen allemaal vuistregeltjes die we ooit hebben geleerd:

- Kom met je langste kleur
- Een kleintje belooft een plaatje
- Van een serie kom je de hoogste

Heel nuttig maar soms is het niet zo duidelijk wat je het beste kunt doen.
Op de volgende bladzijde komen de quizvragen.

Wat zou jij doen?

De Quizvragen

Uitkomst 1

♠VB97
♥H5
♦B7632
♣76

Uitkomst 2

♠73
♥A54
♦V1087
♣V753

Uitkomst 3

♠V105
♥HV853
♦H83
♣82

Uitkomst 4

♠10962
♥63
♦H8642
♣63

De antwoorden

Met computersoftware heb ik elk probleem 5000 keer door laten rekenen. Op het eind van dit verhaal meer informatie hierover.

Uitkomst 1.

De ♠vrouw is duidelijker beter dan een kleine ♦. Maar dat wist je al.

Beter een solide vierkaart dan een gammele vijfkaart.

♠vrouw is 12% beter dan een kleine ♦.

Niet spectaculair maar er is toch een verschil.

Uitkomst 2.

Kom met je beste lange kleur is ons geleerd dus een kleine ♦.

Mis! ♠7 is bijna 40% beter! De kans is groot dat partner flink tegenzit met ♠.

Uitkomst 3.

Kom je met een kleine ♥? Kleintje belooft plaatje(s) maar het kan beter. In deze situatie is het uitkomen met ♥heer 25% beter dan met een kleine ♥. Stel je voor dat de leider ♥AB7 heeft dan geef je een slag cadeau. Een ♥boer doubleton of sec in dummy wil je ook liever niet zien als je klein bent uitgekomen.

Uitkomst 4.

Kom je met een kleine ♦? Dan ben je een behoorlijke optimist. De kans dat je de ♦ kunt ontwikkelen is niet groot. Een kleine ♥ is bijna 20% beter! Ook hier zit partner met de ♥ vermoedelijk tegen.

Even slikken. Hopelijk deed je het beter dan ik want ik zat er drie keer naast.

De computer kan ons helpen bij het vinden van de juiste uitkomst. In schaken is het al heel gewoon dat computers (groot)meesters helpen bij het vinden van de juiste voortzetting. In bridge is dat nog niet het geval maar daar komt langzaam verandering in. Software kan ons helpen bij het vinden van de beste uitkomst of speelwijze.

In het tijdschrift IMP heeft Simon de Wijs, een van onze nationale toppers, artikelen geschreven over het door laten rekenen van uitkomsten. Hij hanteert hierbij het (gratis) softwarepakket BridgeCaptain. Dat wekte mijn belangstelling en ik ging hiermee aan de gang.

Het pakket gaat uit van de analyses van verdediging en afspelen. Soms worden onwaarschijnlijke speelwijzen gevonden voor beiden maar die kun je tegen elkaar wegstrepen. Wat je overhoudt geeft inzicht in de effectiviteit van een bepaalde uitkomst.

Drie van de vier handen vond ik op de site van youthbridge.org met goed bedoelde adviezen. Twee daarvan kloppen niet meer.

Michel van Glabbeek
14 maart 2023