

WEDSTRIJDREGLEMENT BCV

als bedoeld in artikel 8 van de Statuten
(31 oktober 2021)

1 Algemeen

1.1 Toepasbaarheid

- a. Dit reglement is van toepassing op de door de Bridgeclub Voorschoten te organiseren:
 - interne parencompetitie
 - interne viertallencompetitie; en
 - open zittingen (zijnde zittingen die geen deel uitmaken van een competitie).
- b. Op deze wedstrijden zijn van toepassing:
 - de laatst geldende spelregels voor wedstrijdbridge, van de Nederlandse Bridge Bond (NBB);
 - het laatst geldende Biddingboxreglement van de NBB, dat als appendix is opgenomen in de hiervoor genoemde spelregels;
 - de laatst geldende Alerteerregeling van de NBB;
 - de laatst geldende Regeling Bruine Stickerconventies en Hoogst Ongebruikelijke Methoden van de NBB; en
 - het laatst geldende Wedstrijdreglement van de NBB.
- c. Het onder b bedoelde Wedstrijdreglement van de NBB is *niet* van toepassing op interne wedstrijden (zijnde wedstrijden die specifiek zijn bedoeld voor de leden van de Bridgeclub Voorschoten).

1.2 Organisatie

- a. Er zijn twee speelmomenten, woensdagavond en donderdagavond. Het bestuur kan besluiten hiervan af te wijken. Een dergelijk besluit behoeft, binnen een redelijke termijn, de bekrachtiging van de Algemene ledenvergadering.
- b. Gedurende het verenigingsjaar wordt op elk speelmoment in ieder geval gespeeld:
 - een parencompetitie, die bestaat uit een aantal open zittingen, waarbij voor een beperkt aantal zittingen de rekenmethode cross-imp wordt gebruikt (aan te duiden als Butlercompetitezittingen) en in de overige zittingen de rekenmethode matchpunten;
 - een viertallencompetitie, die bestaat uit één competitieronde; en
 - open paren zittingen, zijnde de openingsdrive, de kerstdrive en de paasdrive
- c. Het aanvangstijdstip van een avondzitting is: 19.45 uur.
- d. Bij een open parenzitting schrijven de paren zich vooraf in. Het bestuur kan een open parenzitting uitschrijven met een afwijkende begintijd of inschrijvingsmethode.
- e. De Technische Commissie zorgt ervoor dat op de vaste speelmomenten en op de door het bestuur aan te geven extra speelmomenten wedstrijdleiders en arbiters aanwezig zijn.
- f. Het speeltempo is gemiddeld 7,5 minuut per spel.
- g. 5 minuten voor het einde van een ronde wordt geen nieuw spel begonnen en worden de niet gespeelde spellen als zodanig in de bridgemate genoteerd (In plaats van het contract wordt dan een nul ingevoerd, waarna de bridgemate 'NG' aangeeft).
- h. Een paar dat verhinderd is om aan een competitiezitting deel te nemen meldt zich af. Dit afmelden vindt uiterlijk één dag voor de desbetreffende speelavond plaats op de op de website aangegeven wijze; afmelding op de speeldag zelf vindt alleen plaats als dit gemotiveerd niet anders kan.

- i. In geval van verhindering van een van beide leden van een paar mag het niet verhinderde lid met een invaller spelen. Een invaller hoeft geen lid van de BCV te zijn. Voor het melden van het spelen met een invaller geldt het hiervoor gestelde onder afmelden. Hierbij dient tevens de voor- en achternaam van de invaller te worden vermeld, alsmede het bondsnummer indien de invaller dat heeft.
- j. Elke speler legt ongevroegd een volledig ingevulde systeemkaart ter inzage op de speeltafel.
- k. Bij het bieden wordt gebruik gemaakt van biddingboxen.
- l. Voor het vermelden van de scores wordt gebruik gemaakt van een bridgemate, tenzij de WL aangeeft dat de scores op papier moeten worden genoteerd.
- m. Voor het verwerken van de scores in een zitting wordt gebruik gemaakt van het door de NBB ter beschikking gestelde rekenprogramma (NBBR). De WL stuurt de scores door naar de NBB-clubwebsite, waarbij het onderdeel 'Meesterpunten automatisch versturen' is aangevinkt.
- n. Bij het begin van het verenigingsjaar stelt de Technische commissie een voorstel voor een speelplan op, waarin de competitiezittingen en de open zittingen worden vermeld, alsmede de daarbij behorende rekenmethoden. Nadat het bestuur dit plan heeft goedgekeurd, treedt het in werking. Een dergelijk goedkeuring behoeft, binnen een redelijke termijn, de bekrachtiging van de Algemene ledenvergadering. Noodzakelijke wijzigingen gedurende het verdere verenigingsjaar worden door de Technische commissie aangebracht.

1.3 Protest tegen een arbitrale score

- a. Op een protest als bedoeld in artikel 83 van de spelregels voor wedstrijdbridge tegen een beslissing van een arbiter is het bepaalde in artikel 92 en 93 van deze spelregels van toepassing.
- b. Het protest wordt schriftelijk ingediend bij de Technische commissie die dit voorlegt aan de arbiter die de desbetreffende arbitrage heeft behandeld, teneinde hem in de gelegenheid te stellen een nota van bevindingen op te stellen.
- c. De beschikbare arbiters, met uitzondering van een in artikel 20.8 van het huishoudelijk reglement bedoelde arbiter, beslissen omtrent een protest. Bij een unanieme beslissing kan een bijeenkomst achterwege blijven.
- d. De gemotiveerde beslissing wordt schriftelijk (bijvoorbeeld per e-mail) ter kennis gesteld aan de betrokken spelers.
- e. Tegen een in lid c bedoelde beslissing is geen beroep mogelijk.

2 Parencompetitie

2.1 Vormen van paren en verdeling over de lijnen

- a. Twee leden die een nieuw paar willen vormen geven dit bij het begin van een zitting aan. Een nieuw gevormd paar speelt in de laagste lijn waarin beide spelers met hun respectievelijke partners laatstelijk waren ingedeeld.
- b. Een paar waarvan één speler een nieuw lid is, wordt ingedeeld in één lijn lager dan waarin het andere lid laatstelijk was ingedeeld. Een paar waarvan beide spelers nieuwe leden zijn wordt ingedeeld in de laagste lijn, tenzij de WL van mening is dat de speelsterkte van het paar een hoger niveau rechtvaardigt.
- c. Het is toegestaan om met drie leden een paar te vormen. De leden bepalen dan onderling per zitting welke twee leden aan de desbetreffende zitting deelnemen en geven dit voor de zitting door aan de wedstrijdleider(WL).
- d. De parencompetitie wordt gespeeld met losse open zittingen waarvan de scores worden omgezet in rankingpunten. Voor het bepalen van de rankingpunten worden de in tabel 1 aangegeven waarden aangehouden.
- e. De wedstrijdleider (WL) bepaalt voor elke zitting, afhankelijk van het aantal paren, het aantal lijnen waarin wordt gespeeld, waarbij tussen de lijnen geen groter verschil dan 1

paar is (waarbij een hogere lijn even veel als of 1 paar meer bevat dan een lagere lijn. De WL deelt de paren in de lijnen in op basis van hun rankingpunten.

tabel 1 - Waarden voor configuratie van de ranking

Omschrijving	Waarden
Aantal ranking scores dat meetelt voor de ranking van een speler	6
Aantal decimalen (achter de komma) dat voor een ranking wordt bijgehouden	1
Aantal decimalen (achter de komma) dat voor rankingpunten wordt getoond	0
Gemiddelde waarde voor rankingpunten in lijn A	80
Verskil tussen de maximale en de minimale punten per lijn	40
Verskil in rankingpunten voor een volgende lijn	10
De rankingpunten worden naar rato van de scores verdeeld over een lijn	1
Percentage waarbij bij matchpunten de maximale score wordt gegeven (n.v.t.)	standaard
Aantal imp's waarbij bij Butler de maximale score wordt gegeven (n.v.t.)	standaard
Aantal imp's waarbij bij Crossimp de maximale score wordt gegeven (n.v.t.)	standaard
Score bij viertallen waarbij de maximale score wordt gegeven (n.v.t.)	standaard
Aantal lijnen (n) waarop de competitie is gebaseerd, waarin: a = het aantal paren dat in het begin van het verenigingsjaar voor een speelmoment zijn ingeschreven; en P = het percentage paren dat naar verwachting in dat jaar minder speelt (af te leiden uit voorgaand jaar)	$n = (0,1 \cdot P / 10^3) \cdot a$ naar beneden afgerond
Percentage van verwerkte uitslagen in de spelerranking	0
Minimum aantal zittingen voor een speler om kampioen te worden (n.v.t.)	standaard
Minimum aantal keren (x) dat een paar of driemanschap met elkaar moet spelen om kampioen te kunnen worden, waarin z = het aantal zittingen dat meetelt voor de ranking	$x = 0,8 \cdot z$ naar beneden afgerond
Maximum aantal laagste scores dat voor het spelerskampioenschap buiten beschouwing mag blijven (n.v.t.)	standaard
Maximum aantal laagste scores dat voor het clubkampioenschap buiten beschouwing mag blijven voor zover een paar of driemanschap meer dan x zittingen met elkaar hebben gespeeld	5
Maximum aantal scores dat voor het clubkampioenschap in rekening mag worden gebracht als een paar of driemanschap met een invaller heeft gespeeld	0
Aantal decimalen (achter de komma) voor de kampioenschapsscores	3
Minder frequente spelers worden bij de spelerranking niet bij de invallers gezet	0
Competitie kan parenuitslagen (matchpunten en imp's) bevatten	1
Competitie bevat geen viertallenuitslagen	0
Via uitslag geïmporteerde spelers niet als lid van het desbetreffende speelmoment aanmerken	0
Toon aantal stijgers (n.v.t.)	standaard
Standaard scoremethode	0
naam in de rankingviewer	BCV
Tabpositie in rankingviewer voor: uitslagenlijst	1
Tabpositie in rankingviewer voor: competitieijst	2
Tabpositie in rankingviewer voor: spelerranking	3
Tabpositie in rankingviewer voor: parenranking	4
Tabpositie in rankingviewer voor: kampioenschap paren	5
Kampioenschap individueel niet tonen	0
Tabblad dat bij het begin wordt getoond	4
RGB-kleur lijn A in de rankingviewer (rood)	230,24,24
RGB-kleur lijn B in de rankingviewer (groen)	0,160,0
RGB-kleur lijn C in de rankingviewer (blauw)	55,55,255
RGB-kleur lijn D in de rankingviewer (n.v.t.)	standaard
RGB-kleur lijn E in de rankingviewer (n.v.t.)	standaard
RGB-kleur lijn F in de rankingviewer (n.v.t.)	standaard
RGB-kleur lijn G in de rankingviewer (n.v.t.)	standaard
Alleen voornamen in de rankingviewer vermelden	V
Toon plus-min bij de parenranking	1
Toon gemiddelde lijn voor parenuitslagen	0

2.2 Configuratie van de ranking

Voor de ranking worden de in tabel 1 aangegeven waarden aangehouden.

2.3 Instellingen van de bridgemates

Voor de parencompetitie worden de bridgemates in het rekenprogramma ingesteld zoals in figuur 1 van de bijlage is aangegeven, met uitzondering van de 'PIN code' die de WL bepaalt.

2.4 Clubkampioen

- a. Een paar of driemanschap is clubkampioen van een speelmoment als dit paar of driemanschap volgens de in tabel 1 aangegeven criteria het hoogste gemiddelde over alle met elkaar behaalde rankingpunten heeft gescoord.
- b. Als twee of meer paren gelijk eindigen zijn de resultaten die de paren tegen elkaar hebben gescoord maatgevend.
- c. Elke speelmoment heeft twee wisselbekers, waarop de namen van de clubkampioenen worden vermeld. De clubkampioenen mogen deze bekens tot het eind van het volgend seizoen mee naar huis nemen.

3 Viertallencompetitie

3.1 Vormen van teams en verdeling over de lijnen

- a. Vier, vijf of zes leden geven bij het begin van een viertallencompetitie aan dat zij een team willen vormen, welke twee leden het captainpaar en welke twee leden het nevenpaar vormen. Bij meer dan vier leden wordt dit voor elke zitting gedaan.
- b. Het aantal verwachte zittingen van een viertallencompetitie wordt in het speelplan opgenomen, doch kan door de Technische commissie worden bijgesteld als dit vanwege het werkelijke aantal deelnemende teams wenselijk is.
- c. In het begin van de competitie bepaalt de WL, op basis van het aantal aanmeldingen, het aantal competitielijnen waarin de teams spelen. Elke competitielijn bevat een even aantal teams (dus geen driehoek).
- d. De competitielijnen worden ingedeeld in zittinglijnen, waarbij een zittinglijn minimaal 2 teams en maximaal 8 teams omvat.
- e. Bepalend voor het mee kunnen doen aan de viertallencompetitie is de volgorde waarin de teams zich hebben aangemeld.
- f. De Technische commissie bepaalt op welke wijze de aanmelding voor de viertallencompetitie dient plaats te vinden.
- g. De teams worden ingedeeld op basis van de rankingpunten die ze hebben na de parenzitting voorafgaand aan de viertallencompetitie.

3.2 Instellingen van de bridgemates

Voor de viertallencompetitie worden de bridgemates in het rekenprogramma ingesteld zoals in figuur 2 van de bijlage is aangegeven, met uitzondering van de 'PIN code' die de WL bepaalt.

4 Open parenzitting

4.1 Vormen van paren en verdeling over lijnen

- a. Als open parenzittingen als bedoeld in artikel 1.1, onder a, worden in ieder geval de volgende interne zittingen georganiseerd:
 - een openingsdrive (als opening van het verenigingsjaar) een week voorafgaand aan de parencompetitie;
 - een kerstdrive;
 - een paasdrive; en
 - een slotdrive een week na beëindiging van de parencompetitie
- b. Een paar kan zich voor een open parenzitting aanmelden op de wijze zoals door de Technische Commissie is aangegeven.
- c. Bij deelname aan een interne open parenzitting worden de paren ingedeeld op basis van de rankingpunten die ze na de voorafgaande zitting hebben.

- d. Bij deelname aan een open parenzitting die ook open staat voor externe deelnemers vindt de indeling plaats in volgorde van aanmelding.

4.2 Instellingen van de bridgemates

De bridgemates moeten in het rekenprogramma worden ingesteld volgens

- figuur 1 van de bijlage als er niet-topintegraal wordt gespeeld zonder prijsuitreiking;
- figuur 3 van de bijlage als er top-integraal wordt gespeeld zonder prijsuitreiking; en
- figuur 4 van de bijlage als wel prijzen worden uitgereikt.

Het hiervoor gestelde geldt niet voor de 'PIN code' die de WL bepaalt.

5 Slotbepalingen

- a. In een situatie waarin dit reglement *niet* voorziet, beslist de WL.
- b. Dit reglement is laatstelijk gewijzigd en in werking getreden op 31 oktober 2021.

Bijlage bij het Wedstrijdreglement BCV

figuur 1 - Instellingen bridgemates voor de parencompetitie en een niet-top-integrale open zitting zonder prijzen

Bridgemate II (1)	Bridgemate II (2)	Bridgemate App
Resultaten		Contract
<input checked="" type="checkbox"/> Overzichten tonen		Contract weergeven met:
<input checked="" type="checkbox"/> Eigen score weergeven		<input type="radio"/> Kaartsymbolen
<input type="checkbox"/> Scores herhalen		<input checked="" type="radio"/> Letters
Maximum aantal scores: <input type="text" value="Onbeperkt"/>		
<input checked="" type="checkbox"/> Toon percentage voor eigen resultaat		
Gebruik		Optionele invoer
Toon scorepunten vanuit:		<input checked="" type="checkbox"/> Uitkomst
<input type="radio"/> Noord-Zuid <input checked="" type="radio"/> Leider		<input checked="" type="checkbox"/> Uitkomst controleren via de spelverdeling
Resultaat invoeren als:		<input type="checkbox"/> Lidnummers
<input type="text" value="Overslagen/Downslagen"/>		<input type="checkbox"/> Lege invoer niet toestaan
<input checked="" type="checkbox"/> Toon paarnummers bij ronde-informatie		
<input checked="" type="checkbox"/> Controleer volgorde van spellen		
Wachttijden		
Autopower-off tijd: <input type="text" value="20"/>		
"Controle door oost" melding: <input type="text" value="2"/>		

Bridgemate II (1)	Bridgemate II (2)
Invoer paarnummer bij leider	Instellingen voor de wedstrijdleider
<input type="radio"/> Niet invoeren	PIN code: <input type="text"/>
<input type="radio"/> Invoer is optioneel	<input type="checkbox"/> 'Niet gespeeld' door WL bevestigen
<input checked="" type="radio"/> Invoer is verplicht	<input type="checkbox"/> WL oproep vanuit Bridgemate toestaan
Spelnamen	Aanvullende informatie weergeven
<input type="radio"/> Namen niet tonen	<input type="checkbox"/> Aantal nog te spelen spellen
<input checked="" type="radio"/> Namen elke ronde tonen	<input type="checkbox"/> Tafel en windrichting voor volgende ronde
Overzichten	<input checked="" type="checkbox"/> Overzicht eigen scores
Elektronische scorekaart:	<input checked="" type="checkbox"/> Eigen scores kunnen gewist worden
<input type="text" value="Frequentiestaat: 1 kolom, 6 regels"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Overzicht automatisch tonen
Klassement:	Overige instellingen
<input type="text" value="Na iedere ronde weergeven"/>	<input type="checkbox"/> Spelnummer automatisch invullen
<input checked="" type="checkbox"/> Scoreoverzicht tonen na de zitting	<input type="checkbox"/> Eerste spel met de hand invullen
<input checked="" type="radio"/> Percentage <input type="radio"/> Matchpunten	<input type="checkbox"/> Resettoets inschakelen
Spelverdelingen	Vastleggen spelverloop
Spelverdeling invoeren (x):	<input type="checkbox"/> Biedverloop vastleggen
<input type="text" value="Niet invoeren"/>	<input type="checkbox"/> Spelen vastleggen
<input type="checkbox"/> Spelverdeling tonen na het spelen	<input type="checkbox"/> Invoer controleren via de spelverdeling
	<input type="checkbox"/> Spelverdeling mag bekeken worden

figuur 2 - Instellingen bridgemates voor de viertallencompetitie

Bridgemate II (1)
Bridgemate II (2)

Resultaten

Overzichten tonen

Eigen score weergeven

Scores herhalen

Maximum aantal scores:

Toon percentage voor eigen resultaat

Gebruik

Toon scorepunten vanuit:

Noord-Zuid Leider

Resultaat invoeren als:

Toon paarnummers bij ronde-informatie

Controleer volgorde van spellen

Wachttijden

Autopower-off tijd:

"Controle door oost" melding:

Contract

Contract weergeven met:

Kaartsymbolen

Letters

Optionele invoer

Uitkomst

Uitkomst controleren via de spelver

Lidnummers

Lege invoer niet toestaan

Bridgemate II (1)
Bridgemate II (2)

Invoer paarnummer bij leider

Niet invoeren

Invoer is optioneel

Invoer is verplicht

Spelnamen

Namen niet tonen

Namen elke ronde tonen

Overzichten

Elektronische scorekaart:

Klassement:

Scoreoverzicht tonen na de zitting

Percentage Matchpunten

Spelverdelingen

Spelverdeling invoeren (x):

Spelverdeling tonen na het spelen

Instellingen voor de wedstrijdleider

PIN code:

'Niet gespeeld' door WL bevestigen

WL oproep vanuit Bridgemate toestaan

Aanvullende informatie weergeven

Aantal nog te spelen spellen

Tafel en windrichting voor volgende ronde

Overzicht eigen scores

Eigen scores kunnen gewist worden

Overzicht automatisch tonen

Overige instellingen

Spelnummer automatisch invullen

Eerste spel met de hand invullen

Resettoets inschakelen

Vastleggen spelverloop

Biedverloop vastleggen

Spelen vastleggen

Invoer controleren via de spelverdeling

Spelverdeling mag bekeken worden

figuur 3 - Instellingen bridgemates voor een top-integrale open zitting zonder prijzen

Bridgemate II (1) **Bridgemate II (2)** Bridgemate App

Resultaten

Overzichten tonen

- Eigen score weergeven
- Scores herhalen

Maximum aantal scores:

Toon percentage voor eigen resultaat

Contract

Contract weergeven met:

- Kaartsymbolen
- Letters

Gebruik

Toon scorepunten vanuit:

- Noord-Zuid
- Leider

Resultaat invoeren als:

- Toon paarnummers bij ronde-informatie
- Controleer volgorde van spellen

Wachttijden

Autopower-off tijd:

"Controle door oost" melding:

Optionele invoer

- Uitkomst
- Uitkomst controleren via de spelverdeling
- Lidnummers
- Lege invoer niet toestaan

Bridgemate II (1) **Bridgemate II (2)**

Invoer paarnummer bij leider

- Niet invoeren
- Invoer is optioneel
- Invoer is verplicht

Spelnamen

- Namen niet tonen
- Namen elke ronde tonen

Overzichten

Elektronische scorekaart:

Klassement:

- Scoreoverzicht tonen na de zitting
 - Percentage
 - Matchpunten

Spelverdelingen

Spelverdeling invoeren (x):

- Spelverdeling tonen na het spelen

Instellingen voor de wedstrijdleider

PIN code:

- 'Niet gespeeld' door WL bevestigen
- WL oproep vanuit Bridgemate toestaan

Aanvullende informatie weergeven

- Aantal nog te spelen spellen
- Tafel en windrichting voor volgende ronde
- Overzicht eigen scores
 - Eigen scores kunnen gewist worden
 - Overzicht automatisch tonen

Overige instellingen

- Spelnummer automatisch invullen
- Eerste spel met de hand invullen
- Resettoets inschakelen

Vastleggen spelverloop

- Biedverloop vastleggen
- Spelen vastleggen
 - Invoer controleren via de spelverdeling
 - Spelverdeling mag bekeken worden

figuur 4 - Instellingen bridgemates voor een open zitting met prijzen

Bridgemate II (1)
Bridgemate II (2)

Resultaten	Contract
<input checked="" type="checkbox"/> Overzichten tonen <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Eigen score weergeven <input type="checkbox"/> Scores herhalen Maximum aantal scores: <input style="width: 50px;" type="text" value="6"/> <input type="checkbox"/> Toon percentage voor eigen resultaat	Contract weergeven met: <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Kaartsymbolen <input checked="" type="radio"/> Letters
Gebruik	Optionele invoer
Toon scorepunten vanuit: <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Noord-Zuid <input checked="" type="radio"/> Leider Resultaat invoeren als: <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-top: 5px; display: inline-block;"> Overslagen/Downslagen </div> <input checked="" type="checkbox"/> Toon paarnummers bij ronde-informatie <input checked="" type="checkbox"/> Controleer volgorde van spellen	<input checked="" type="checkbox"/> Uitkomst <input checked="" type="checkbox"/> Uitkomst controleren via de spelver <input type="checkbox"/> Lidnummers <input type="checkbox"/> Lege invoer niet toestaan
Wachttijden	
Autopower-off tijd: <input style="width: 50px;" type="text" value="20"/> "Controle door oost" melding: <input style="width: 50px;" type="text" value="2"/>	

Bridgemate II (1)
Bridgemate II (2)
Bridgemate App

Invoer paarnummer bij leider	Instellingen voor de wedstrijdleider
<input type="radio"/> Niet invoeren <input type="radio"/> Invoer is optioneel <input checked="" type="radio"/> Invoer is verplicht	PIN code: <input style="width: 100px;" type="text"/> <input type="checkbox"/> 'Niet gespeeld' door WL bevestigen <input type="checkbox"/> WL oproep vanuit Bridgemate toestaan
Spelernamen	Aanvullende informatie weergeven
<input type="radio"/> Namen niet tonen <input checked="" type="radio"/> Namen elke ronde tonen	<input type="checkbox"/> Aantal nog te spelen spellen <input type="checkbox"/> Tafel en windrichting voor volgende ronde <input checked="" type="checkbox"/> Overzicht eigen scores <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Eigen scores kunnen gewist worden <input checked="" type="checkbox"/> Overzicht automatisch tonen
Overzichten	
Elektronische scorekaart: <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-top: 5px; display: inline-block;"> Frequentietaat: 1 kolom, 6 regels </div> Klassement: <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-top: 5px; display: inline-block;"> Niet weergeven </div> <input type="checkbox"/> Scoreoverzicht tonen na de zitting <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> Percentage <input type="radio"/> Matchpunten 	<input type="checkbox"/> Spelnummer automatisch invullen <input type="checkbox"/> Eerste spel met de hand invullen <input type="checkbox"/> Resettoets inschakelen
Spelverdelingen	Vastleggen spelverloop
Spelverdeling invoeren (x): <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-top: 5px; display: inline-block;"> Niet invoeren </div> <input type="checkbox"/> Spelverdeling tonen na het spelen	<input type="checkbox"/> Biedverloop vastleggen <input type="checkbox"/> Spelen vastleggen <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Invoer controleren via de spelverdeling <input type="checkbox"/> Spelverdeling mag bekeken worden